

ストライダー飛竜

®

CAPCOM®

ストライダー飛竜®

CONTENTS もくじ

ゲームをする時は部屋を明るくして、できるだけテレビからはなれて遊んでください。



STORY ストーリー

ＡＤ２０４８年、全世界は、
謎の冥王グランドマスターの支配下にあった。
しかし、この年、帝都のある東ヨーロッパは
カザフ政権の暴走によって混乱し、
政府軍対反乱軍という争いが
繰り広げられていた。
そのような情勢の中、絶対の防衛力を誇る
ロシア帝都に潜入する、１人の暗躍者がいた。
彼の名は飛竜…。暗躍集団ストライダーズ。
忍者を前身とした彼らは、
どのような依頼にも応じる戦闘、
諜報のプロフェッショナル集団である。
そのストライダーズの中の最年少
Ａ級ストライダー、それが飛竜だ。
今彼は、最も重要かつ危険な任務についていた。
全世界を支配する謎の冥王"グランドマスター"を消す。
偉大なる冥王に対する最後の反逆者。
その鍛練された体技によって帝都を席捲してゆく……

ゲームの始め方(はじめかた)

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、
モードセレクト画面になります。
方向キー上下で遊びたいモードを選び、
◎ボタンを押してください。



モードについて

選択できるモードは以下の通りです。

1P PLAY

オリジナル「ストライダー飛竜」を忠実に移植した1人プレイ専用のモードです。

2P PLAY

1Pと2Pが交互にプレイすることができます。飛竜の残り人数が1人減るごとに交代します。（2Pプレイを行う際は、電源を入れる前に別のコントローラを接続してください。）

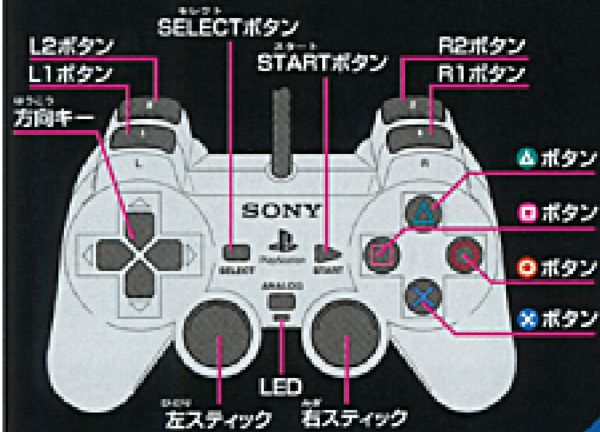
OPTION

ゲームの難易度やボタン設定などゲーム中の各種設定が変更できます。オプション設定のロード、セーブもここでできます。
（P.08「OPTION」参照）

コントローラ操作方法

CONTROLLER

アナログコントローラ



このボタン設定は初期設定です。「OPTION」、ポーズメニューの「KEY CONFIG.」にて変更できます。(P.08「OPTION」参照)コントローラをコントローラ端子に正しく接続してください。

方向キー

左・右 プレイヤー移動

上・下 壁はりつき中の昇り降り

その他(注) カーソルの移動

SELECTボタン

ポーズ(一時停止)中に押すとポーズメニューが開きます。

ポーズメニュー

CONTINUE

中断したゲームを再びはじめます。

KEY CONFIG.

ボタンの設定を変更できます。

SCREEN ADJUST

テレビに合わせて画面の位置を調整できます。

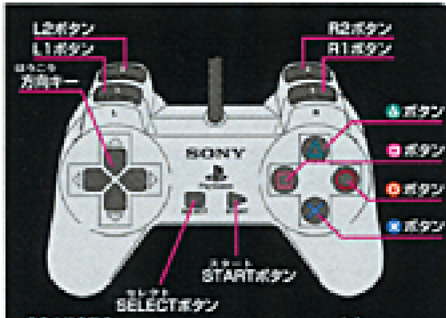
QUIT

ゲームをやめる時に使います。

STARTボタン

ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかります。

コントローラ

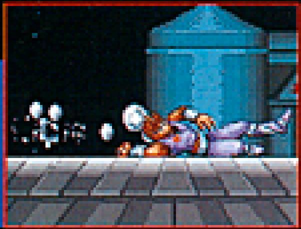


操作方法はアナログコントローラと同じです。

HIRYU 1

□ボタン	サイファーを振って攻撃します。
△ボタン	サイファーを連続で振って攻撃します。
×ボタン（キャンセルボタン）	ジャンプします。
○ボタン（決定ボタン）	スライディングします。 敵の攻撃をかわすことができます。 方向キー下＋ジャンプボタンでもできます。
飛び降り	壁か天井にはりついているとき、方向キー下を押しながらジャンプボタンを押すと飛び降ります。
L1・R1ボタン	使用しません。
L2・R2ボタン	使用しません。







※アナログコントローラの左スティック、右スティックは使用しません。
※LEDの点灯、消灯に関わらず振動します。
振動のON／OFFの切り替えは「OPTION」、ポーズメニューの「KEY CONFIG.」にて変更できます。
※ゲーム中、SELECTボタン押しながら、STARTボタンを押すと、強制的にタイトル画面に戻ります。

本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応しておりません。

CONTROLLER

ゲーム画面の見方

GAME SCREEN





※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

1 ライフゲージ

飛竜の残りライフゲージを表示します。ライフゲージが0になると飛竜を1人失います。

2 飛竜の残り人数

飛竜の残り人数を表示します。飛竜をすべて失うとゲームオーバーになります。

3 残り時間

タイムがなくなると飛竜を1人失います。

4 1Pスコア

現在の1Pスコアを表示します。

5 2Pスコア

現在の2Pスコアを表示します。

6 ハイスコア

ハイスコアを表示します。

アイテム

ゲーム中に手に入る、飛竜に役に立つ道具です。アイテムボックスを壊すと出現します。アイテムボックスは敵が持っていたり、特定の場所に置いてあるなど様々です。

飛

取ったその場で、飛竜のライフゲージを1つ回復します。



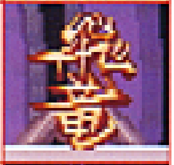
竜

取ったその場で、飛竜のライフゲージの最大値が1つ増加します。(最大5ゲージ)



飛竜

取ったその場で、飛竜のライフゲージを全回復します。



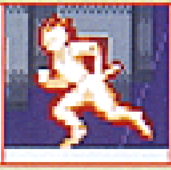
サイファー

取ったその場で、飛竜のサイファーの射程距離が長くなります。一定回数使うともとに戻ります。



無敵

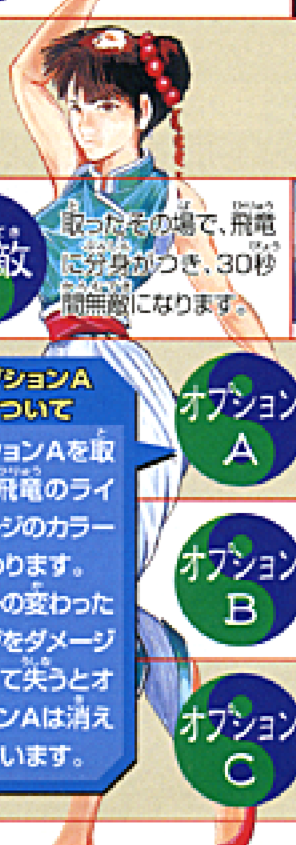
取ったその場で、飛竜に分身がつき、30秒間無敵になります。



1UP 飛竜

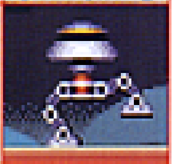
取ったその場で、飛竜の残り人数が1人増えます。





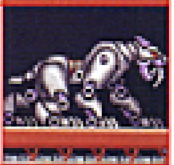
オプションA

取ると、キノコ型のロボットが飛竜のまわりを旋回し、ぶつかった敵を倒します。また、飛竜がサイファーを振ると同時に弾を発射します。



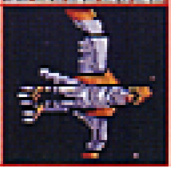
オプションB

取ると、サーベルタイガー型のロボットが飛竜のまわりを徘徊し、接近する敵を倒します。ダメージを受けたり、一定時間がすぎると消えます。



オプションC

取ったその場で、タカ型のロボットが上空を旋回し続け、接近する敵を倒します。



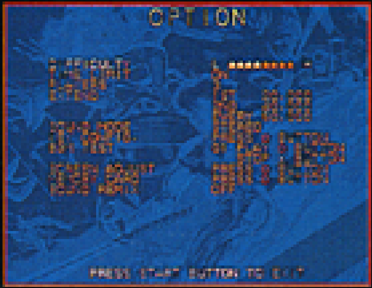
オプションAについて

オプションAを取ると、飛竜のライフゲージのカラーが変わります。カラーの変わったゲージをダメージによって失うとオプションAは消えてしまいます。

オプション

OPTION

モードセレクト画面で「OPTION」を選択すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向キー上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。



DIFFICULTY ディフィカルティ

ゲームの難易度を設定します。

TIME LIMIT タイムリミット

ゲームの制限時間を設定します。

PLAYERS プレイヤーズ

1ゲームで使える「飛竜」の数を設定します。

EXTEND エクステンド

設定した得点をクリアするとプレイヤーが1人増えます。

SOUND MODE サウンドモード

ゲーム中のサウンドをSTEREO／MONAURALに設定できます。ご使用のテレビに合わせて選んでください。※オリジナルに忠実に移植しておりますのでステレオに対応しないものもあります。

KEY CONFIG. キーコンフィグ

各種ボタン配置やアナログコントローラ（DUALSHOCK）の振動のON／OFFを設定できます。

BGM TEST ビージーエムテスト

ゲーム中に使用されているBGMを聴くことができます。
方向キー左右で曲選択を行い、○ボタンで再生、×ボタンで停止できます。

SCREEN ADJUST スクリーンアジャスト

テレビに合わせて画面の位置を調整できます。

MEMORY CARD メモリーカード

オプション設定など各種データの「セーブ」と「ロード」を行います。
メモリーカード差込口1のみ対応で、セーブには1ブロックの空き容量が必要です。

SAVE セーブ オプションで設定した内容やハイスコアランキングなどのプレイ記録をメモリーカードにセーブします。

LOAD ロード メモリーカードにセーブされているプレイ記録をロードします。

※プレイ記録のセーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

AUTO LOAD(オートロード)について

電源を入れた時、メモリーカード差込口1にこのゲームのデータがあるときにのみ自動的にプレイ記録のロードを行います。ただし、AUTO SAVEは行いません。オプションのMEMORY CARDにて、セーブしてください。

SOUND REMIX サウンドリミックス

ONの時には新しくアレンジし直された曲でゲームを楽しむことができます。
各ステージともステージ曲が1曲、ボス戦時の曲が1曲ずつサウンドリミックスされています。



ストライダー飛竜2

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ストライダー飛竜1&2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ストライダー飛竜

もくじ

CONTENTS

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1-2ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02620~1

STORY ストーリー

その名を口にすることすら許されぬ独裁者・
グランドマスターが地球全土を支配する未来。
増えすぎた人口はさらなる飢餓と紛争を引き起こし、
慢性病と化した環境破壊は病気と遺伝子障害を
生み出しつづける。犯罪の増加、自殺率の上昇。
強力なドラッグの蔓延に、人体改造の横行。
堕落した政治と結託した大規模な企業犯罪。
この時代にあって正義や平和を叫ぶ者は、
その逆しかもたらさない。
人類は熟れすぎた果実のように
ゆっくりと腐っていた。

そして今。
陽光の射さない暗い都市の底に、
１人の暗殺者が降り立つ。
グランドマスター抹殺という恐るべき
任務を帯び、世界のすべてを敵に回して…！
光剣サイファーと鍛えぬかれた体術のみを武器として、
稲妻のように素早く、死のように容赦なく、飛竜が駆ける！



ER HIRYU 2

ゲームの始め方

GAME START

1. ゲームスタート

STARTボタンを押すとタイトル画面になり、
「GAME START」と「OPTION」のセレクトになります。
方向キーで選び、○ボタンを押してください。



GAME START

ゲームをスタートします。

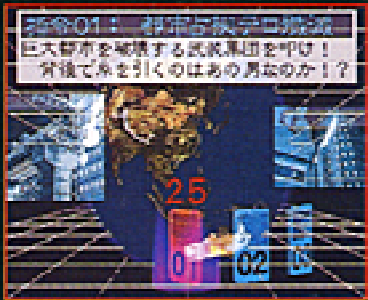
OPTION

ゲームの難しさやボタンの設定などが変更できます。
OPTION設定とスコアのロード、セーブもここでできます。
（P.08「OPTION」参照）



2. ミッションセレクト画面

方向キーでミッションを選択して、
STARTボタンか○ボタンで決定します。

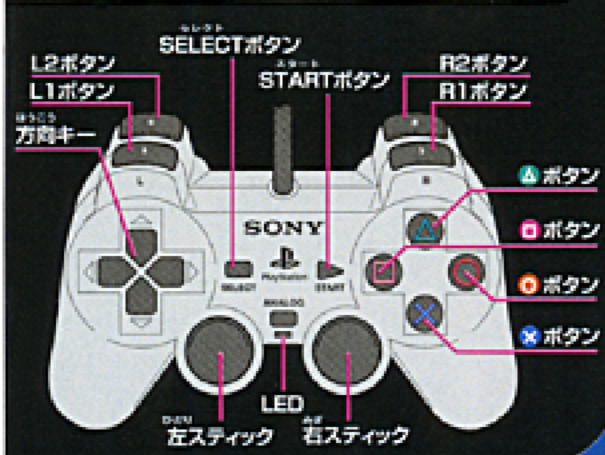


最初は3つのミッションから選択できます。各ミッションの最後に出現するボスを倒すと、ミッションクリアになります。

コントローラ操作方法

CONTROLLER

アナログコントローラ



このボタン設定は初期設定です。「OPTION」画面かポーズ画面の「KEY CONFIG.」にて変更できます。（P.08「OPTION」参照）

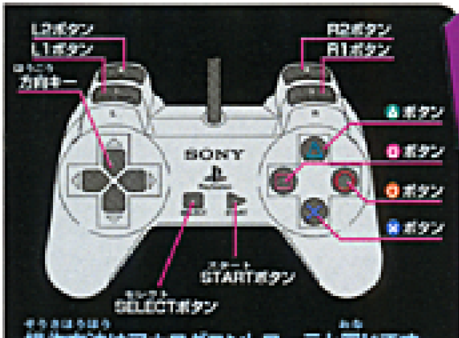
このゲームは1人用です。コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。

方向キー	移動
○ボタン	ブースト
□ボタン	攻撃
×ボタン	ジャンプ
△ボタン	スライディング

SELECTボタン
（使用しません）

STARTボタン
ゲーム中に押すとポーズ画面になります。

コントローラ



操作方法はアナログコントローラと同じです。

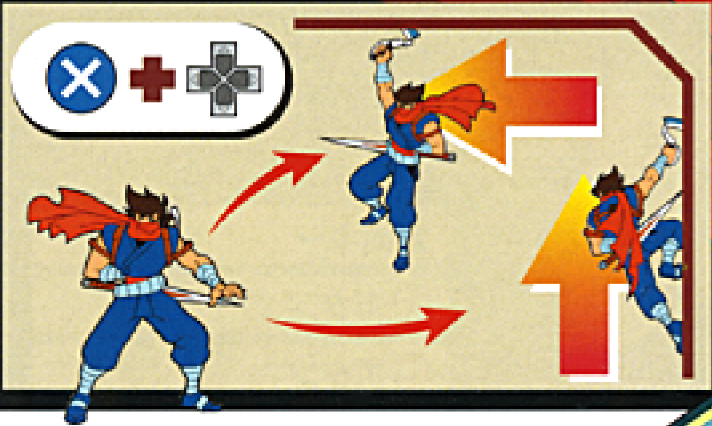
本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応しておりません。

※左スティック、右スティックは使用しません。
※LEDの点灯、消灯に関わらず振動します。振動のオン／オフの切り替えは「OPTION」.の「KEY CONFIG.」中の「VIBRATION」にて変更できます。
※ゲーム中、SELECTボタン・STARTボタン・L1ボタン・R1ボタンを同時に押すと、強制的にタイトル画面に戻ります。

飛竜のアクション

ACTION

ジャンプボタンで飛びつけば、壁や天井も方向キーで自在に移動できる!





ブースト

ブーストボタンで発動。
一定時間攻撃が超パワーアップだ!
剣からプラズマウェーブが飛び、敵を追尾する!
ブーストアイテムを1消費する。

2段ジャンプ

空中でジャンプボタン。

飛び降り

壁か天井で方向キー下を押しながらジャンプボタン。





ダッシュ

地上で方向キーをすばやく進行方向に2回押す。ダッシュ中にジャンプすれば飛距離を伸ばせる。

スライディング



地上でスライディングボタン。または地上でしゃがみ中にジャンプボタン。

後方宙返り



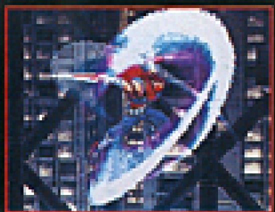
スライディング中に進行方向とは反対の方向キーを押し、同時にジャンプボタン。



八双跳び

壁に張り付いた状態で、壁とは反対側の方向キーを押しながらジャンプボタン。

乱れ斬り



空中ですばやく方向キー下・上と押してから攻撃ボタン。

ゲーム画面の見方





※見にくい場合は「OPTION」の「ADJUST SCREEN」で調整してください。
テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

1 体力ゲージ

飛竜の体力を示します。
0になるとゲームオーバーです。

2 ブースト

現在持っているブーストアイテムの数を表示します。

3 タイマー

そのシーンの残り時間です。
0になるとゲームオーバーです。

4 スコア

そのステージの点数を表示します。

5 ボス体力ゲージ

ボスの残り体力を表示します。
（ボス戦時のみ）

アイテム

敵やアイテムボックスを倒すと出現します。特定の場所に置かれていたり、目に見えないように隠されていたりします。

飛



飛竜の体力を1回復します。

竜



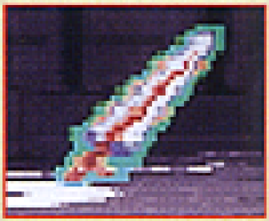
飛竜の体力MAX値を1増やします。

飛竜



飛竜の体力をMAXまで回復します。

サイファー



飛竜の攻撃をパワーアップします。ダメージを受けると効果が切れてしまいます。

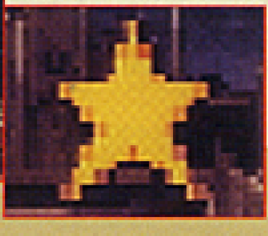
ブースト



ブーストのストックを1増やします。

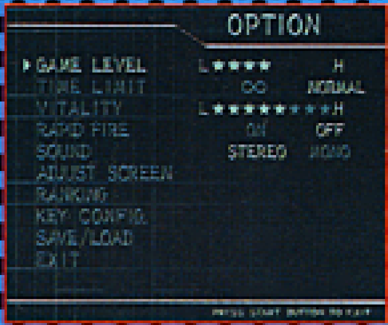
得点アップ





取ると得点になります。いくつかの種類が存在します。

ゲームの各種設定ができます。



GAME LEVEL ゲームレベル

星を増やしていくとゲームが難しくなっていきます。

TIME LIMIT タイムリミット

∞にするとタイムオーバーにならなくなります。

VITALITY バイタリティ

星を増やしていくと、スタート時の飛竜の体力が増えていきます。

RAPID FIRE ラピッドファイアー

ONにすると攻撃ボタンがオート連射になります。

SOUND サウンド

方向キー左右でステレオ・モノラルを切替えることができます。ご使用のテレビに合わせて選んでください。

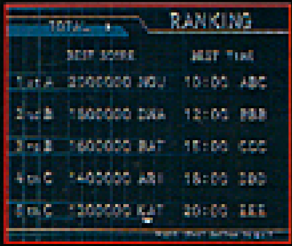
ADJUST SCREEN アジャストスクリーン

テレビに合わせて画面の位置を調整できます。（※ゲーム中のポーズ画面からでも可能です）



RANKING ランキング

ランキング画面に行きます。スコアランキングとタイムランキングを見ることができます。
STARTボタンで「OPTION」画面に戻ります。



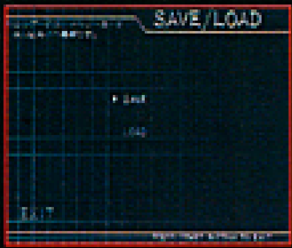
KEY CONFIG. キーコンフィグ

ボタンの設定を変更できます。
（※ゲーム中のポーズ画面からでも可能です）
方向キー上下で変更したいボタンを選択し、方向キー左右で割り当てたい行動を選択できます。
また、「VIBRATION」を「ON」にすると、振動に対応します。
「DEFAULT」を選択すると、初期設定に戻ります。



SAVE/LOAD セーブ／ロード

ランキングとOPTION設定の「セーブ」と「ロード」を行います。
メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。
※電源を入れた時、メモリーカード差込口1にこのゲームのデータがある時のみ自動的にロードを行います。
※セーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。



EXIT イグジット

OPTION画面を抜けてタイトル画面に戻ります。

設定解説

飛竜とは？

特Ａ級ストライダーで、暗殺と破壊活動のプロフェッショナル。
超人的な体術を会得しており、武器は愛用のサイファーのみ。
現役のエージェントであるため、国籍・本名・年齢・経歴その他のデータはすべて不明。
壊滅したストライダーズの生き残りとして、最後の任務に挑む。

ストライダーとは？

忍者を前身として生まれた諜報組織ストライダーズのエージェントを指す。ストライダーズは、特定の国家に属さないひとつの傭兵集団であり、かつては情報収集・破壊工作・暗殺、あらゆる地下工作のエキスパートを世界各地に派遣していたという。現在は壊滅状態にあり、それには飛竜ともう１人のストライダーが関わっていたらしい。

サイファーとは？

飛竜が愛用する刀剣状の武器で、刀身からプラズマを発生させすべてを切断する。
扱いが難しく、ストライダーズでもこの武器を使いこなせる者は数えるほどしかいない。



秘密情報

「ストライダー飛竜1」とあわせてプレイすると、
2つのゲームをつなぐミッシングリンクが…？？